

Du kannst einen Palstek knüpfen.

Du kannst ein Boot abbauen.

Du kannst ein Boie- über Bord Manöver fahren.

Du kannst ein gekentertes Boot wieder aufstellen.

Du kannst die Teile des Bootes benennen.

Du kennst die verschiedenen Kurse.

Du kannst kreuzen.

Level 7 Datum: _____

Du kannst ein Boot richtig trimmen.

Du kannst den Gennaker setzen, einstellen und bergen.

Du weißt, wie Segeln physikalisch funktioniert.

Du kannst ein durchgekentertes Boot wieder aufrichten.

Level 8 Datum: _____

Du kannst Manöver mit dem Gennaker fahren.

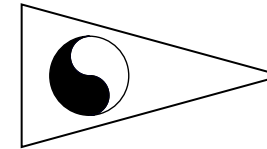
Du kannst bei einer Übungsregatta mitsegeln.

Du kennst die wichtigsten Wettfahrtregeln.

Du kannst auf einem Punkt stehenbleiben.

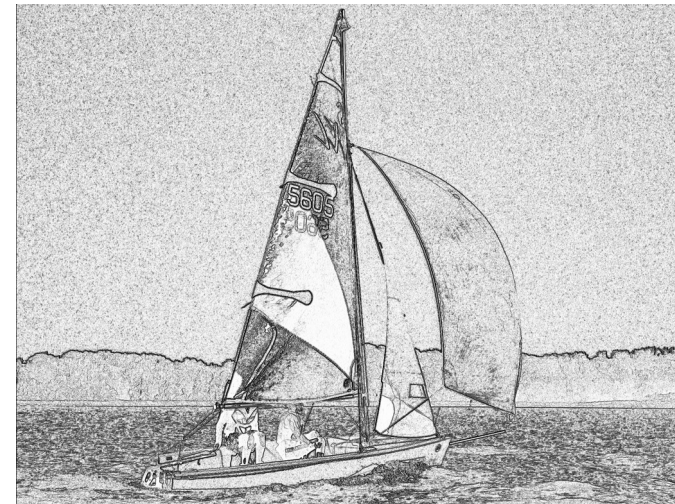
Du kannst rückwärts segeln.

Level 9 Datum: _____



Segelvereinigung Sinstorf

LOGBUCH JOLLESEGELN



Name: _____

Du kannst helfen, ein Boot aufzubauen.

Du kannst helfen, ein Boot aus dem Wasser zu holen und abzubauen.

Du kannst das Vorsegel bedienen.

Du kannst eine Schwimmweste richtig anlegen.

Du kennst Sicherheitsausrüstung und weißt, welche Kleidung man tragen sollte.

Du weißt, dass es wichtig ist, immer beim Boot zu bleiben, wenn du gekentert bist.

Level 1 Datum: _____

Du kannst Ausreiten.

Du kannst ein Boot am Steg befestigen.

Du kennst die Windrichtung.

Du kannst die wichtigsten Teile des Bootes benennen.

Du kannst einen Achtknoten knüpfen.

Level 2 Datum: _____

Du kannst anluven und abfallen.

Du kennst die wichtigsten Handzeichen.

Du kannst eine Wende und eine Halse fahren.

Du weißt, wie du Pinne und Schot bedienst.

Level 3 Datum: _____

Du kennst die wichtigsten Vorfahrtsregeln.

Du verstehst das Prinzip von Anhalten, Geschwindigkeitskontrolle und Losfahren.

Du kennst örtliche Gefahren.

Level 4 Datum: _____

Du kannst um einen Kurs fahren.

Du kannst am Steg anlegen.

Du weißt, was man tun kann, um anderen Seglern zu helfen.

Level 5 Datum: _____

Du kannst ein Boot zum Aufriggen in den Wind stellen.

Du kannst ein Boot aufriggen.

Du kannst einen Kreuzknoten knüpfen.

Du kannst die Geschwindigkeit kontrollieren und am Motorboot anlegen.

Du kannst helfen, ein Boot nach dem Kentern wieder aufzurichten.

Du kennst die „tote Zone“.

Du kannst Lee und Luv unterscheiden.

Level 6 Datum: _____