

SEGEL-GRUNDLAGEN: „DIE WENDE“

Bereitgestellt auf svgs-hamburg.de.

Die Wende ist eines der drei Hauptmanöver. Wenden heißt, das Boot mit dem Bug durch den Wind zu drehen.

Kommandos:

Skipper: Klar zur Wende!

Vorschoter: Klar ist!

Skipper: Ree!

Typische Fehler:

Problem	Lösung
Boot „verhungert“ und bleibt im Wind stehen	Wende mit mehr Geschwindigkeit fahren; Stärker anluven; Fock auf der alten Leeseite halten, bis das Großsegel auf die andere Seite gekommen ist.
Boot dreht zu weit	Skipper: Die ganze Zeit nach vorne sehen
Starke Krängung nach der Wende	Crewgewicht schneller ins neue Luv bewegen; Segel in der Wende etwas öffnen.

